

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Мозырский государственный педагогический университет
имени И.П. Шамякина»

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

_____ И.М.Масло

«_____» _____ 200__ г.

Регистрационный № _____/р.

**ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
И МЕТОДЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ**

Учебная программа для специальности

1-02 05 03-02 Математика. Информатика

(номер и наименование дисциплины)

Факультет физико-математический

Кафедра информатики и МПИ

Курс 1, 2

Семестр 2, 3, 4

Лекции 82
(количество часов)

Экзамен 2, 4
(семестр)

Практические (семинарские)
занятия _____
(количество часов)

Зачет 3
(семестр)

Лабораторные
занятия 84
(количество часов)

Курсовая работа 6
(семестр)

Всего аудиторных
часов по дисциплине 166
(количество часов)

2009 г.

Учебная программа составлена на основе учебной программы «Технологии программирования и методы алгоритмизации» по специальности 1-02 05 03-02 Математика. Информатика _____
(название типовой программы, дата утверждения, регистрационный номер)

Рассмотрена и рекомендована к утверждению на заседании кафедры
информатики и МПИ

протокол № ____ от _____
Заведующий кафедрой

(подпись) Н.Н. Егоров

Одобрена и рекомендована к утверждению Научно-методическим советом
(методической комиссией) физико-математического факультета
(университета)
«__» _____ 200__ г.

протокол № ____ от _____
Председатель

(подпись) Гречанников Э.Е.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Учебный курс «Технологии программирования и методы алгоритмизации» рассчитан на 166 аудиторных часов (82 часа лекций, 84 часа лабораторных занятий). Читается во 2, 3 и 4 семестрах. Предполагается проведение зачета и двух экзаменов.

Цель курса «Технологии программирования и методы алгоритмизации» – изучение теоретических основ и формирование практических навыков программирования, развитие алгоритмического мышления студентов, знакомство с основами семантики и синтаксиса высокоуровневых языков программирования, с концепциями объектно-ориентированного программирования, а также дать представление о функциональных возможностях наиболее распространенных сред проектирования и необходимые умения по их использованию.

В курсе рассматривается современная концепция и подходы к программированию, обсуждаются возможности и особенности языка и программного обеспечения. Обращается внимание на методологию постановки и решения задач, выбор и анализ алгоритмов, эффективность программ.

Задачей данного курса является формирование теоретических и практических навыков программирования для решения широкого круга задач, ориентированных в первую очередь на школьные и университетские курсы физики, математики и информатики. Особое внимание уделяется практической реализации алгоритмических структур и стандартных алгоритмов обработки данных, организации блочной и модульной структуры программ. Это способствует алгоритмическому мышлению студентов, что очень важно для изучения всех физико-математических дисциплин, а также для их преподавания в будущей педагогической деятельности.

В результате изучения дисциплины студент должен *знать*:

- основные структуры данных, базовые структуры алгоритмов, методы анализа сложности алгоритмов;
- методы использования типовых алгоритмов в решении практических задач;
- особенности языков и систем программирования;
- принципы и технологии объектно-ориентированного программирования;
- методы и этапы разработки и отладки программ;

уметь:

- работать в современных системах программирования;
- программировать базовые алгоритмы;
- осуществлять сравнительный анализ языков программирования;
- разрабатывать объектные модели в различных предметных областях;
- создавать приложения на основе объектных моделей;
- производить отладку и тестирование программ.

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА

1. Основы алгоритмизации (22 часа).

Понятие алгоритма. Исполнитель алгоритма. Свойства алгоритма. Различные способы записи алгоритма: естественный, графический (блок-схем), алгоритмический. Базовые структуры алгоритмов: линейные, разветвляющиеся, циклические. Вспомогательные алгоритмы. Составление простейших алгоритмов и запись их различными способами. Методологический принцип решения задач на компьютере (модель – алгоритм – программа). Процедуры. Рекурсивные алгоритмы. Алгоритмы поиска в линейных массивах: линейный поиск. Методы сортировки. Алгоритмы перебора. Рекуррентные соотношения.

2. Языки и системы программирования (2 часа).

Общая характеристика и развитие языков программирования. Машинно-зависимые и машинно-независимые языки. Языки высокого и низкого уровней. Языки процедурного типа. Проблемно-ориентировочные и объектно-ориентировочные языки. Состав и назначение систем программирования. Компиляторы и интерпретаторы.

3. Язык программирования Паскаль (8 часов).

Общие сведения о языке Паскаль, история развития. Алфавит, синтаксис, семантика. Структура программы. Простые типы данных: (целочисленные, действительные, символьные, логические). Интервальные и структурные типы. Перечисляемые типы. Константы, переменные. Стандартные арифметические операции, выражения. Операции отношений. Процедуры ввода и вывода. Математические функции. Простые операторы.

4. Реализация простейших алгоритмов (20 часов).

Линейные программы Составной оператор. Условные операторы. Оператор выбора. Составление программ с ветвлениями. Организация циклов. Составление программ с циклами.

5. Символьный и строковый типы данных (6 часов).

Операции над строками. Функции и процедуры их обработки. Составление программ обработки строковых величин: включение, обмен, поиск, сортировка.

6. Процедуры и функции пользователя (4 часа).

Правила их записи и обращения. Рекурсивные функции и процедуры. Библиотека пользователя.

7. Методология решения задач с помощью компьютера (2 часа).

Концепция структурного программирования. Модульный принцип в программировании. Анализ алгоритма и его сложность. Отладка и тестирование программ. Ручная отладка, вывод промежуточных результатов. Тестирование на контрольных примерах. Оценки качества программ.

8. Структурированные типы данных (22 часа).

Массивы. Множества. Записи. Программы обработки элементов числовых массивов. Поиск в массиве элементов с заданными характеристиками. Обмен, включение, исключение элементов массива. Преобразование матриц, работа со строками матриц по данным условиям.

Арифметические операции с матрицами и векторами. Сортировка массивов. Файлы. Указатели и динамические структуры данных: списки, стеки, очереди.

9. Среда Delphi (4 часа).

Характеристика проекта (состав проекта, файл проекта, файлы формы, файлы модулей, файл ресурсов, параметры проекта). Компиляция и выполнение проекта. Разработка приложения (простейшее приложение, создание интерфейса приложения, определение функциональности приложения). Средства интегрированной среды разработки (управление параметрами среды, менеджер проектов, встроенный отладчик, обозреватель проекта, хранилище объектов, справочная система).

10. Язык Object Pascal (8 часов).

Основные понятия (алфавит, словарь языка, структура программы, комментарии, типы данных, операторы, директивы компилятора). Простые типы данных (целочисленные типы, литерные типы, логические типы, перечислимые типы, интервальные типы, вещественные типы). Структурные типы данных (строки, массивы, множества, записи, файлы). Другие типы данных (указатели, процедурные типы, вариантыные типы). Выражения (арифметические выражения, логические выражения, строковые выражения). Простые операторы (оператор присваивания, оператор перехода, пустой оператор, оператор вызова процедуры). Структурированные операторы (составной оператор, условный оператор, оператор выбора, оператор цикла с параметром, оператор цикла с постусловием, оператор цикла с предусловием, оператор доступа). Подпрограммы (процедуры, функции, рекурсивные подпрограммы, параметры и аргументы). Модули. Особенности объектно-ориентированного программирования (основные концепции ООП, классы и объекты, поля, свойства, методы, сообщения и события, динамическая информация о типе, библиотека визуальных компонентов).

11. Использование визуальных компонентов (6 часов).

Общая характеристика визуальных компонентов (свойства, события, методы, класс TStrings). Отображение текста. Ввод и редактирование информации (однострочные редакторы, многострочный редактор, общие элементы компонентов редактирования). Работа со списками (простой список, комбинированный список, общая характеристика списков, особенности расширенного комбинированного списка). Работа с кнопками (стандартная кнопка, кнопка с рисунком, кнопка быстрого доступа). Использование переключателей (переключатель с независимой фиксацией, переключатель с зависимой фиксацией). Объединение элементов управления (группа, панель, область прокрутки, фреймы).

12. Форма – главный компонент приложения (10 часов).

Характеристики формы. Организация взаимодействия форм. Особенности модальных форм. Процедуры и функции, реализующие диалоги. Стандартные диалоги (выбор имени файла, выбор параметров шрифта, выбор цвета, выбор принтера и параметров печати, ввод строк для поиска и замены, пример текстового редактора). Шаблоны форм.

13.Работа с меню (4 часа).

Главное меню. Контекстное меню. Конструктор меню. Динамическая настройка меню. Комбинации клавиш. Синхронизация управляющих элементов. Модификация системного меню.

14.Обработка исключительных ситуаций (4 часа).

Виды ошибок. Классы исключительных ситуаций. Обработка исключений. Глобальная обработка. Локальная обработка. Вызов исключительных ситуаций. Создание классов исключений. Особенности отладки обработчиков ошибок.

15.Развитые элементы интерфейса (6 часов).

Работа с диапазоном значений. Реверсивный счет. Панели инструментов (создание панели инструментов на основе компонента Panel, компоненты ToolBar и CoolBar, создание панели инструментов на основе компонента формы). Строка состояния (создание строки состояния, компонент – строка состояния). Таблицы. Элементы с закладками (одностраничный блокнот, многостраничный блокнот).

16.Работа с графикой (6 часов).

Рисование при выполнении программы (поверхность рисования, анимация). Графические компоненты (геометрическая фигура, фаска, графический образ, окно рисования, список графических образов). Построение диаграмм (использование индикаторов, компонент – диаграмма).

17.Использование средств мультимедиа (6 часов).

Воспроизведение видеоклипов. Управление мультимедийными устройствами.

18.Настройка параметров приложения (4 часа).

Работа с инициализационными файлами. Работа с системным реестром. Пример настройки параметров приложения.

19.Подготовка приложения к распространению (6 часов).

Создание справочной системы (справочный контекст компонента, текстовый файл справки, создание справочного файла, подключение справочного файла, пример создания справочной системы). Создание дистрибутива приложения (организация процесса установки, общие установки, настройка компьютера, задание интерфейса процесса установки, определение дополнительной функциональности, создание дистрибутива).

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКАЯ КАРТА

Номер раздела, темы, занятия	Название раздела, темы, занятия; перечень изучаемых вопросов	Количество аудиторных часов				Методическое обеспечение занятий	Литература	Форма контроля знаний
		Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа			
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	МЕТОДЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ (38 ч.)	22		16				
1.1.	Основы алгоритмизации (38 ч.)	22		16				
1.1.1.	Понятие алгоритма. Исполнитель алгоритма. Свойства алгоритма. Различные способы записи алгоритма: естественный, графический (блок-схем), алгоритмический. Базовые структуры алгоритмов: линейные, разветвляющиеся, циклические. Вспомогательные алгоритмы.	10		6		Метод. пособие «Алгоритмизация»	[2] [9] [11]	Отчет по лаб. раб.
1.1.2.	Составление простейших алгоритмов и запись их различными способами. Методологический принцип решения задач на компьютере (модель – алгоритм – программа). Процедуры.	4		2		Метод. пособие «Алгоритмизация»	[9] [11]	Отчет по лаб. раб.
1.1.3.	Рекурсивные алгоритмы. Алгоритмы поиска в линейных массивах: линейный поиск. Методы сортировки. Алгоритмы перебора. Рекуррентные соотношения.	8		8		Метод. пособие «Алгоритмизация»	[7] [8] [11]	Отчет по лаб. раб.
2.	ЯЗЫКИ И СИСТЕМЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ (64 ч.)	36		28				
2.1.	Языки и системы программирования (2 ч.)	2						
2.1.1.	Общая характеристика и развитие языков программирования. Машинно-зависимые и машинно-независимые языки. Языки высокого и низкого уровней. Языки процедурного типа. Проблемно-ориентировочные и объектно-ориентировочные языки. Состав и назначение систем программирования. Компиляторы и интерпретаторы.	2					[2] [3] [4]	
2.2.	Язык программирования Паскаль (8 ч.)	4		4				
2.2.1.	Общие сведения о языке Паскаль, история развития. Алфавит, синтаксис, семантика. Структура программы. Простые типы данных: (целочисленные, действительные, символьные, логические). Интервальные и структурные типы.	2					[2] [3] [6]	
2.2.2.	Перечисляемые типы. Константы, переменные. Стандартные арифметические операции, выражения. Операции отношений. Процедуры ввода и вывода. Математические функции. Простые операторы.	2		4		Метод. пос. «Линейные программы»	[2] [3] [6]	Отчет по лаб. раб.
2.3.	Реализация простейших алгоритмов (20 ч.)	8		8				
2.3.1.	Линейные программы Составной оператор. Условные операторы.	2		2		Метод. пос. «Алгоритмизация»	[2] [6]	Отчет по лаб. раб.
2.3.2.	Оператор выбора. Составление программ с ветвлениями.	2		2		Метод. пос. «Ветвление»	[2] [6]	Отчет по лаб. раб.
2.3.3.	Организация циклов. Составление программ с циклами.	4		4		Метод. пос. «Циклы»	[2] [6]	Отчет по лаб. раб.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2.4.	Символьный и строковый типы данных(6ч)	4		4				
2.4.1.	Операции над строками. Функции и процедуры их обработки.	2					[2] [6]	
2.4.2.	Составление программ обработки строковых величин: включение, обмен, поиск, сортировка.	2		4		УМК	[2] [6]	Отчет по лаб. раб.
2.5.	Процедуры и функции пользователя (4 ч.)	2		2				
2.5.1.	Правила их записи и обращения. Рекурсивные функции и процедуры. Библиотека пользователя.	2		2			[7] [10]	Отчет по лаб. раб.
2.6.	Методология решения задач с помощью компьютера (2 ч.)	2						
2.6.1.	Концепция структурного программирования. Модульный принцип в программировании. Анализ алгоритма и его сложность. Отладка и тестирование программ. Ручная отладка, вывод промежуточных результатов. Тестирование на контрольных примерах. Оценки качества программ.	2					[7] [11]	
2.7.	Структурированные типы данных (22 ч.)	14		10				
2.7.1.	Массивы. Множества. Записи.	6		4				
2.7.2.	Программы обработки элементов числовых массивов. Поиск в массиве элементов с заданными характеристиками. Обмен, включение, исключение элементов массива	4		2		Метод. пос. «Массивы»		Отчет по лаб. раб.
2.7.3.	Преобразование матриц, работа со строками матриц по данным условиям. Арифметические операции с матрицами и векторами.	2		2		Метод. пос. «Массивы»		Отчет по лаб. раб.
2.7.4.	Сортировка массивов. Файлы. Указатели и динамические структуры данных: списки, стеки, очереди.	6		2				Отчет по лаб. раб.
3.	СИСТЕМЫ ВИЗУАЛЬНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ (72 ч.)	24		40				
3.1.	Среда Delphi (4 ч.)	2		2				
3.1.1.	Характеристика проекта. Компиляция и выполнение проекта. Разработка приложения. Средства интегрированной среды разработки.	2		2		УМК	[5]	
3.2.	Язык Object Pascal (8 ч.)	2		6				
3.2.1.	Основные понятия. Простые типы данных. Структурные типы данных. Выражения. Простые операторы. Структурированные операторы. Подпрограммы. Модули. Особенности объектно-ориентированного программирования (основные концепции ООП, классы и объекты, поля, свойства, методы, сообщения и события, динамическая информация о типе, библиотека визуальных компонентов).	2		6		УМК	[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.3.	Использование визуальных компонентов (6 ч.)	2		4				
3.3.1.	Общая характеристика визуальных компонентов. Отображение текста. Ввод и редактирование информации. Работа со списками. Работа с кнопками. Использование переключателей. Объединение элементов управления.	2		4			[5] [6]	Отчет по лаб. раб.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

3.4.	Форма – главный компонент приложения (10 ч.)	4		6				
3.4.1.	Характеристики формы. Организация взаимодействия форм. Особенности модальных форм. Процедуры и функции, реализующие диалоги. Стандартные диалоги. Шаблоны форм.	4		6			[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.5.	Работа с меню (4 ч.)	2		2				
3.5.1.	Главное меню. Контекстное меню. Конструктор меню. Динамическая настройка меню. Комбинации клавиш. Синхронизация управляющих элементов. Модификация системного меню.	2		2			[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.6.	Обработка исключительных ситуаций (4 ч.)	2		2				
3.6.1.	Виды ошибок. Классы исключительных ситуаций. Обработка исключений. Глобальная обработка. Локальная обработка. Вызов исключительных ситуаций. Создание классов исключений. Особенности отладки обработчиков ошибок.	2		2			[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.7.	Развитые элементы интерфейса (6 ч.)	2		4				
3.7.1.	Работа с диапазоном значений. Панели инструментов. Строка состояния. Таблицы. Элементы с закладками.	2		4			[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.8.	Работа с графикой (6 ч.)	2		4				
3.8.1.	Рисование при выполнении программы. Графические компоненты. Построение диаграмм (использование индикаторов, компонент – диаграмма).	2		4		УМК	[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.9.	Использование средств мультимедиа (6 ч.)	2		4				
3.9.1.	Воспроизведение видеоклипов. Управление мультимедийными устройствами.	2		4		УМК	[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.10.	Настройка параметров приложения (4 ч.)	2		2				
3.10.1	Работа с инициализационными файлами. Работа с системным реестром. Пример настройки параметров приложения.	2		2			[5] [6]	Отчет по лаб. раб.
3.11.	Подготовка приложения к распространению (6 ч.)	2		4				
3.11.1	Создание справочной системы. Создание дистрибутива приложения (организация процесса установки, общие установки, настройка компьютера, задание интерфейса процесса установки, определение дополнительной функциональности, создание дистрибутива).	2		4		УМК	[5] [6]	Отчет по лаб. раб.

Примерный перечень лабораторных работ

1. Изучение ТБ и правил эксплуатации ПК, знакомство с требованиями по выполнению и оформлению лабораторных работ.
2. Способы задания алгоритмов. Основные базовые конструкции.
3. Работа в системе программирования. Линейные программы
4. Разработка разветвляющихся программ.
5. Разработка программ с циклами.
6. Обработка символьных и строковых типов данных.
7. Процедуры и функции пользователя.
8. Обработка массивов.
9. Методы сортировки элементов массивов.
10. Множества
11. Записи.
12. Работа с файлами.
13. Указательные и динамические структуры данных: списки, стеки, очереди.
14. Программирование с использованием модулей пользователя.
15. Работа в текстовом режиме.
16. Основы программирования графики.
17. Элементы мультипликации.
18. Проектирование интерфейса пользователя.
19. Разработка простейшей программы контроля знаний.
20. Отладка и тестирование программ.
21. Создание фрагмента демонстрации по физике.
22. Знакомство со средой Delphi, с требованиями по выполнению и оформлению лабораторных работ.
23. Компиляция и выполнение проекта.
24. Разработка приложения (простейшее приложение, создание интерфейса приложения, определение функциональности приложения).
25. Разработка консольных приложений.
26. Решение задач с использованием структурных типов данных (строки, массивы, множества, записи, файлы).
27. Практика работы с визуальными компонентами.
28. Работа с кнопками (стандартная кнопка, кнопка с рисунком, кнопка быстрого доступа).
29. Отображение текста. Ввод и редактирование текстовой информации.
30. Работа со списками (простой список, комбинированный список, общая характеристика списков, особенности расширенного комбинированного списка).

31. Использование переключателей (переключатель с независимой фиксацией, переключатель с зависимой фиксацией). Объединение элементов управления (группа, панель, область прокрутки, фреймы).

32. Организация взаимодействия форм.

33. Работа со стандартными диалогами (выбор имени файла, выбор параметров шрифта, выбор цвета, выбор принтера и параметров печати, ввод строк для поиска и замены, пример текстового редактора).

34. Вычисления в среде Delphi.

35. Работа с меню. Динамическая настройка меню.

36. Работа с приложением и экраном. Создание заставки.

37. Настройка интерфейса приложения.

38. Работа с графикой в среде Delphi.

39. Управление мультимедийными устройствами.

40. Разработка приложения по работе с файлами и каталогами.

41. Работа с системным реестром. Пример настройки параметров приложения.

42. Создание тестирующих программ в Delphi.

43. Создание справочной системы (справочный контекст компонента, текстовый файл справки, создание справочного файла, подключение справочного файла).

44. Создание дистрибутива приложения.

ЛИТЕРАТУРА

Основная

1. Абрамов, С.А. Задачи по программированию / С.А. Абрамов – М.: Наука, 1988. – 224 с.
2. Фаронов, В.В. Турбо Паскаль 7.0. Начальный курс: учеб. пособие / В.В. Фаронов. – М.: Нолидж, 1997. – 616 с.
3. Поляков, Д.Б. Программирование в среде Турбо Паскаль: справ.-метод. пособие / Д.Б. Поляков, И.Ю. Круглов. – М.: Изд-во МАИ, 1992. – 576 с.
4. Офицеров, Д.В. Программирование на персональных ЭВМ: практикум / Д.В. Офицеров [и др.]; под общ. ред. Д.В. Офицера. – М.: Высш. школа, 1993. – 256 с.
5. Гофман, В.Э. Delphi 5 / В.Э. Гофман, А.Д. Хомоненко – СПб.: БХВ – Санкт-Петербург, 2000. – 800 с.
6. Культин, Н.Б. Программирование в Turbo Pascal 7.0 и Delphi / Н.Б. Культин. – СПб.: BHV, 1998. – 240 с.
7. Окулов, С.М. Программирование в алгоритмах / С.М. Окулов. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2002. — 341 с.
8. Котов, В.М. Методы алгоритмизации: учеб. пособие для 9-го кл. общеобразоват. шк. с углубл. изуч. информатики / В.М. Котов, И.А. Волков, А.И. Лапо. – Минск: Нар. асвета, 1997. – 160 с.: ил.
9. Котов, В.М. Методы алгоритмизации: учеб. пособие для 8 кл. школ с углубл. изуч. информатики и факультативных занятий / В.М. Котов, И.А. Волков, А.И. Харитонович. – Минск: Нар. асвета, 1996. – 127 с.
10. Котов, В.М. Информатика: методы алгоритмизации: учеб. пособие для 10-11 кл. общеобразоват. школ с углубл. изуч. информатики / В.М. Котов, О.И. Мельников. – Минск: Нар. асвета, 2000. – 200 с.
11. Павловский, А.И. Теоретические основы алгоритмизации: пособие / А.И. Павловский, В.В. Пенкрат. – Мн.: БГПУ, 2007. – 60 с.

Дополнительная

12. Ахо, А. Структуры данных и алгоритмы: учеб. пособие / А. Ахо [и др.]. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2000. – 384 с.
13. Кнут, Д. Искусство программирования для ЭВМ / Д. Кнут. – М.: Мир, 1978. – Т. 1-3.
14. Кормен, Т. Алгоритмы: построение и анализ / Т. Кормен [и др.]. – М.: МЦНМО, 1999. – 960 с.
15. Долинский, М.С. Алгоритмизация и программирование на Turbo Pascal: от простых до олимпиадных задач: учеб. пособие / М.С. Долинский. – СПб.: Питер, 2005. – 237 с.

[illegible]

**ДОПОЛНЕНИЯ И ИЗМЕНЕНИЯ К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ
ПО ИЗУЧАЕМОЙ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ
на 200 ____ / ____ учебный год**

№ пп	Дополнения и изменения	Основание

Учебная программа пересмотрена и одобрена на заседании кафедры
(протокол № ____ от _____ 200 ____ г.)

Заведующий кафедрой

(степень, звание) (подпись) (И.О. Фамилия)

УТВЕРЖДАЮ
Декан факультета

(степень, звание) (подпись) (И.О. Фамилия)